

		Imiona graczy			
Układ kości	Warunek	Punkty	Gracz 1	Gracz 2	Gracz 3
Góra sekcja					
Jedynki			(suma kości z 1)		
Dwójki			(suma kości z 2)		
Trójki			(suma kości z 3)		
Czwórki			(suma kości z 4)		
Piątki			(suma kości z 5)		
Szóstki			(suma kości z 6)		
Suma górnej sekcji					
Bonus	suma górnej sekcji $\geq 63$		(35 pkt)		
Dolina sekcja					
Trzy	$\geq 3$ takie same (np. 5, 5, 5, 2, 1)	(suma wszystkich kości)			
Cztery	$\geq 4$ takie same (np. 2, 2, 2, 2, 6)	(suma wszystkich kości)			
Pięć	5 takich samych (np. 3, 3, 3, 3, 3)	(50 pkt) (bonus 100 pkt)			
Full	3 takie same i 2 takie same (np. 1, 1, 1, 5, 5)	(25 pkt)			
Mały strit	$\geq 4$ w kolejności (np. 1, 2, 3, 4, 6 lub 3, 4, 5, 6, 4)	(30 pkt)			
Duży strit	5 w kolejności (1, 2, 3, 4, 5 lub 2, 3, 4, 5, 6)	(40 pkt)			
Szansa		(suma wszystkich kości)			
Suma dolnej sekcji					
Suma obu sekcji					